



# 1. Faktencheck-Quick-Guide

## **Aufgabe:**

Erstellt einen 1-seitigen Leitfaden bzw. ein 3-Schritte-Poster für Jugendliche: «Fake News erkennen – so geht's!».

## **Ziel:**

Ein sofort einsetzbares, leicht verständliches Werkzeug für den Unterricht.

## **Produkt:**

1 A4-Poster (PDF/Print) ODER 1 Folie (Canva/PowerPoint).

## **Materialien/Tools:**

Canva/PowerPoint/Docs  
Flipchart/Markers  
Beispiel-Links (optional)

## **Ablauf (Vorschlag):**

- Zielgruppe und Situation definieren (z. B. 8.–10. Klasse, Social-Media-News).
- 3–5 Prüf-Schritte festlegen (z. B. Quelle prüfen, Datum/Ort checken, Gegenrecherche, Bias check).
- Konkrete Beispiele hinzufügen (echter Post/Titelzeile).
- Layout als Poster/Folie anlegen – klare Überschriften, wenig Text, starke Verben.
- Kurztest: Versteht eine andere Gruppe alles in 30 Sekunden?

## **Tipps:**

Mit Verben starten («Prüfe...», «Vergleiche...»).  
Ein QR-Link zu «So trainierst du das zuhause».



## 2. TikTok/Insta-Reel – «Wem kann ich trauen?»

### **Aufgabe:**

Entwickelt ein Storyboard oder Mini-Skript (30–60 Sek.) zu «3 Dinge, die du bei jeder Info im Netz checken solltest».

### **Ziel:**

Ein kurzweiliges Infotainment-Format für Peers.

### **Produkt:**

Storyboard als 6–8 Frames ODER 10-Satz-Skript; optional Probevideo.

### **Materialien/Tools:**

- Smartphone/Notizblatt
- Storyboard-Raster (optional)
- Timer

### **Ablauf (Vorschlag):**

- Hook formulieren (1 Satz, neugierig machend).
- 3 Checks auswählen (z. B. Quelle, Kontext, Gegencheck).
- Beispiel-Post einbauen (Screenshot/Mockup).
- Storyboard skizzieren (Hooks, Schnitte, Call-to-Action).
- Optional: 20-Sekunden-Probeaufnahme.

### **Tipps:**

- Kurz, klar, pointiert; ein visuelles Motiv wiederholen.
- Mit Call-to-Action enden («Check before share!»).



## 3. Quellen-Quiz – Wahrheit oder Bullshit?

### Aufgabe:

Erstellt ein interaktives Quiz mit echten und erfundenen Quellen: verlässlich oder fragwürdig?

### Ziel:

Merkmale guter Informationsquellen erkennen und anwenden.

### Produkt:

10 Fragen (z. B. Mentimeter/Forms) ODER Kartenset (10 Karten, Vorder-/Rückseite).

### Materialien/Tools:

- Laptop/Tool (Mentimeter/Forms/Google Slides)
- Papier/Karten
- Marker

### Ablauf (Vorschlag):

- Kriterien sammeln (Autorenschaft, Impressum, Aktualität, Transparenz, Belege).
- Beispiele recherchieren/erfinden (Titelbild, URL-Stil, «Über uns»).
- Fragen formulieren + kurze Begründungen für die Lösungen.
- Quiz bauen und einmal testspielen lassen.
- Lösungsblatt/Erklärseite anhängen.

### Tipps:

Mix aus «klar falsch», «zweifelhaft» und «glaubwürdig».



## 4. Entscheidungsbaum – «Was mache ich mit dieser Info?»

### **Aufgabe:**

Entwickelt einen Flowchart, der Jugendliche führt – von «Schock-Post gesehen» bis «sicher teilen/ablegen».

### **Ziel:**

Strukturierte Handlungskompetenz im Alltag.

### **Produkt:**

- A4-Flowchart (PDF) mit 6–10 Knoten.
- Kurzbeispiele für 2 Pfade.

### **Materialien/Tools:**

- Canva/Miro/PowerPoint
- Post-its für Knoten-Skizze

### **Ablauf (Vorschlag):**

- Start definieren (z. B. «Ich sehe eine schockierende News...»).
- Knoten entwerfen: Quelle, Bildcheck, Datum, Gegenrecherche, Expertenmeinung.
- Entscheidungsregeln mit kurzen Ja/Nein-Fragen formulieren.
- In Grafik übertragen, Lesetest mit anderer Gruppe.
- Hinweisbox «Wenn unsicher → nicht teilen» ergänzen.

### **Tipps:**

- Maximum Lesbarkeit: kurze Knoten, wenige Pfeile.
- Farbleitsystem für «prüfen/teilen/stop».



## 5. Check oder Schreck? – Infoposter

### **Aufgabe:**

Gestaltet ein Poster «5 Fragen, die du dir stellen solltest, bevor du etwas glaubst».

### **Ziel:**

Dauerhaftes Erinnerungs-Poster fürs Klassenzimmer.

### **Produkt:**

1 A4/A3-Poster (PDF) + Mini-Version A5.

### **Materialien/Tools:**

- Canva/PowerPoint
- Icons/Piktogramme (falls verfügbar)

### **Ablauf (Vorschlag):**

- 5 Leitfragen auswählen (Quelle? Datum? Kontext? Belege? Absicht?).
- Pro Frage 1 kurzer Beispielsatz.
- Layout erstellen (grosse Überschrift, 5 Blöcke).
- Mini-Version ableiten (A5).
- Quick-Test: 10-Sekunden-Lesbarkeit.

### **Tipps:**

- Wenige Farben, viel Weissraum.
- Jugendliche Sprache verwenden.



## 6. Info-Challenge – Erfindet ein Spiel

### **Aufgabe:**

Entwickelt ein kurzes Spiel/Quiz/Kartenset zum Erkennen und Bewerten von Informationen.

### **Ziel:**

Lerntransfer durch Gamification.

### **Produkt:**

Kartenset (12–20 Karten) ODER Quiz-Ablauf (1 Seite).

### **Materialien/Tools:**

- Papier, Schere, Marker
- Optional: Slides als Spielbrett

### **Ablauf (Vorschlag):**

- Spielziel definieren (z. B. «Sammele 5 verlässliche Quellen»).
- Kartentypen entwerfen (Fakt/Fake/Quelle/Clickbait/Bonus).
- Regeln in 5 Sätzen festhalten (Rundenablauf, Punkte).
- Mindestens 6 Beispielkarten erstellen.
- 2-Minuten-Testspiel durchführen, Regeln nachschärfen.

### **Tipps:**

- Kurze Runden, schnell begreifbare Regeln.
- Optional: Joker «Gegencheck».



# 7. Bildmanipulation erkennen – Vorher/Nachher

## Aufgabe:

Erstellt zwei Versionen eines Social-Posts: neutral vs. manipuliert (reisserischer Titel, bearbeitetes Bild, Emojis).

## Ziel:

Sensibilisierung für visuelle/semantische Manipulation.

## Produkt:

- Vorher/Nachher-Post als Bild/PDF
- Checkliste «Woran erkenne ich Manipulation?»

## Materialien/Tools:

- Canva/Bildeditor
- Beispielbild/Screenshot

## Ablauf (Vorschlag):

- Thema wählen und neutralen Post gestalten (Headline, Bild, Text).
- Manipulierte Version bauen (Cropping, Farbfilter, Übertreibungen, Emojis).
- Vergleichstabelle erstellen: «Was wurde verändert? Wirkung?»
- Kurze Checkliste (5 Punkte) ergänzen.
- Peer-Feedback einholen und finalisieren.

## Tipps:

Möglichst zeitlose Beispiele nehmen



## 8. Fake News Survival Kit

### **Aufgabe:**

Stellt ein symbolisches Toolkit gegen Desinformation zusammen (Checklisten, Tools, Tipps).

### **Ziel:**

Niedrigschwellige, sofort nutzbare Hilfen bündeln.

### **Produkt:**

1 A4-Übersicht + Links/QR-Codes.

### **Materialien/Tools:**

Textverarbeitung/Canva

QR-Code-Generator (optional)

### **Ablauf (Vorschlag):**

- 3–5 unverzichtbare Checks definieren.
- Tool-Liste erstellen (Reverse Image, Archive, Faktenchecker).
- Kurzanleitung «So nutzt du das Kit in 5 Minuten».
- QR-Codes/Links ergänzen.
- Design vereinfachen (1 Seite, grosse Zwischenüberschriften).

### **Tipps:**

- Keine Link-Wüste – nur 5 Top-Ressourcen.
- Platz für schuleigene Ergänzungen lassen.